

Gestaltungselemente

1. Schriften

Das Guttempler-Logo verwendet die Schrift

Humanist 52I extra bold condensed

und in der Unterzeile

Meta Plus Bold

Diese Schriften hat kaum jemand auf seinem Rechner zur Verfügung, darum stehen der Schriftzug »GUTTEMLER« mit der Unterzeile »... Selbsthilfe und mehr« sowie die Weltkugel mit den Buchstaben »IOGT« als Bildmarke in Grafikdateien zur Verfügung.

In allen Vorlagen des Werkzeugkastens erscheinen

- Überschriften in **LUCIDA SANS BOLD** (Großbuchstaben)
- Unterzeilen in **Lucida Sans** (Groß- und Kleinbuchstaben) in guttempler-blau
- Textschrift in Lucida Sans Regular (schwarz)

Weit verbreitet:
Lucida Sans

2. Farben

Blau und Orange kommen bei Guttemplern zum Einsatz. Orange als Komplementärfarbe zum Blau des Logos wird stets nur als Vollton (100 %) eingesetzt, das Blau hingegen kann auch in schwächeren Abstufungen verwendet werden.



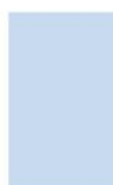
cmYk: 0/48/100/0



cmYk: 100/36/5/0



50 %



25 %



10 %

Guttempler-Blau
CMYK = 100/36/5/0
RGB = 0/122/189
#007ABD

Guttempler-Orange
CMYK = 0/48/100/0
RGB = 244/150/0
#F49600

Farben, die mit Substanzen wie Tinte, Toner oder Druckfarbe erzeugt werden, sind durch den CMYK-Wert gekennzeichnet.

Guttempler-Blau
CMYK = 100/36/5/0
RGB = 0/122/189
#007ABD

Farben hingegen, die durch Licht an Bildschirmen erzeugt werden, sind mit RGB-Werten gekennzeichnet, die wiederum hexadezimal zur Kodierung von Webseiten dargestellt werden.

Guttempler-Orange
CMYK = 0/48/100/0
RGB = 244/150/0
#F49600

Es liegt in der physikalischen Natur der Sache, dass die gleichen Werte vom menschlichen Sehsystem unterschiedlich aufgenommen werden können. Das liegt bei Druckergebnissen zum Beispiel an der Qualität und Saugfähigkeit des Papiers, bei Bildschirmen an deren Beschaffenheit und Kalibrierung.

Es wird also immer wieder vorkommen, dass, obwohl zwei dasselbe tun, Unterschiedliches dabei herauskommt.

3. Logo

Das Logo besteht aus dem Schriftzug GUTTEMLER, der Weltkugel sowie der Unterzeile ...Selbsthilfe und mehr.



Es wird ohne Zusätze verwendet.